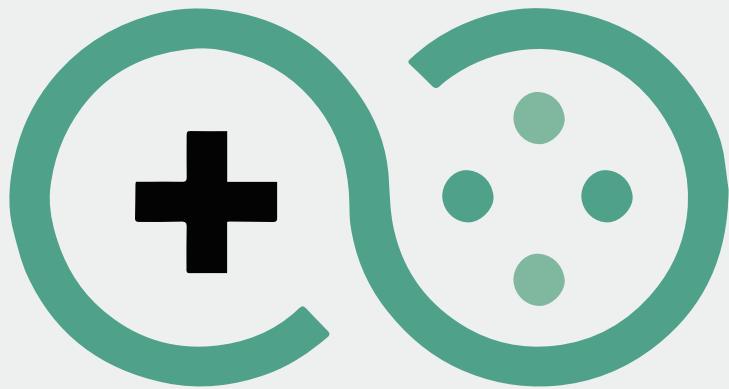




X68000 Z



ゲームランチャー

Ver.1.1.0

目次

1. ゲームランチャー

1.1 ゲームランチャーの初回起動手順

1.2 ゲームランチャー起動後の電源OFF

1.3 ゲームランチャー操作手順

1.3.1 アイコン・機能説明

1.3.2 各画面説明

1. ゲームランチャー

X68000 Z ゲームランチャーではX68000 エミュレータの起動とX68000 Z専用ゲームSDカードのゲーム起動をサポートしています。

1.1 ゲームランチャーの初回起動手順

X68000 Z ゲームランチャーの初回起動手順については X68000 Z クイックスタートガイドにある手順を実施してください。

1.2 ゲームランチャー起動後の電源OFF

X68000 Z ゲームランチャー起動後に電源をOFFする手順について説明します。

X68000 Z本体のPOWERスイッチを押すと、電源をOFFにする準備が始まります。

画面がフェードアウトして暗くなり、X68000 Z本体のPOWERランプが赤になったら、電源OFF状態です。

注意：

電源をOFFにしている途中で、もう一度POWERスイッチを押すとシステムが正しく起動できない場合があります。 X68000 Z本体のPOWERランプが赤色になったことを確認してから、もう一度POWERスイッチを押してください。

1.3 ゲームランチャーの操作手順

1.3.1 アイコン・機能説明

メインメニュー



アイコン	名称	機能説明
	SD:0ドライブ	SD:0にゲームランチャー専用のゲームSDカードを挿入するとアイコンの見た目が変化します。このアイコンをダブルクリックもしくはENTERキーを押すと中身が確認可能です。
	SD:1ドライブ	SD:1にゲームランチャー専用のゲームSDカードを挿入するとアイコンの見た目が変化します。このアイコンをダブルクリックもしくはENTERキーを押すと中身が確認可能です。
	X68000 エミュレータ	X68000 エミュレータがここから起動できます。一度エミュレータを起動してしまうとゲームランチャーには戻れません。 再起動もしくはRESETボタンを押す必要があります。
	コミュニティ サイト Z-CLUB	スマートフォンなどでQRコードを読み取ると コミュニティサイト(Z-CLUB)が表示されます。 製品登録や本体アップデートファイルのダウンロード が可能です。
	設定	<p>設定項目詳細は以下の通り</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 本体スピーカー出力 本体からの出力ON/OFFを設定 ■ 日時設定 日付と時間の設定 ■ 権利表記 使用しているOSS(オープンソースソフトウェア)を記載 ■ スタッフクレジット ■ 初期化 以下の設定を出荷状態にする <ul style="list-style-type: none"> ・本体スピーカー出力の設定 ・MIDI設定 ・起動再現設定 <p>*本機能でセーブデータは消去されません。</p>



設定

■ 詳細設定

・ MIDI

MIDIボードの装着状態をON/OFFできる機能

* MIDIは動作保証対象外です。

* ONにした場合、MIDI音源を接続しないと音が出ません。

また、X68000 Zとの接続方法に関してはお答えできません。
ご了承ください。

・起動再現

ON : ゲーム起動時のコマンドラインを再現

OFF : 起動時間が短くなります

(オープニングなどもカットされます)

1.3.2 各画面説明



メインメニュー



ゲームランチャー起動後の画面です。

ゲームリスト



ゲームSDカードに収録されているゲームの一覧が表示されます。

ウインドウ右上に表示されているバージョンはSDカード内アプリケーションのバージョンです。

タイトル詳細情報



タイトルを選択すると表示されます。

ゲーム開始、セーブデータのロードが行えます。

エミュレータ起動確認

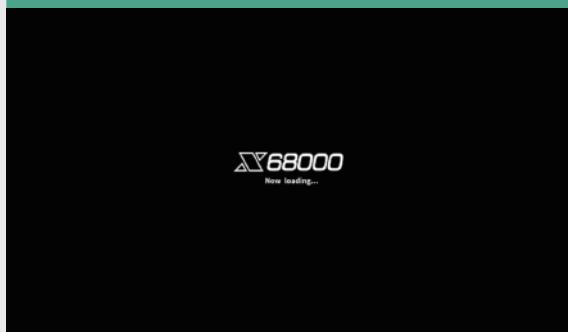


X68000 エミュレータ起動前に表示されます。

X68000 エミュレータを起動するとメニューには戻れないでご注意ください。

詳細は「X68000 エミュレータ」のマニュアルをご確認ください。

X68000 エミュレータ起動画面



X68000 エミュレータ起動中。

コミュニティサイト紹介



コミュニティサイト(Z-CLUB)へのQRコードが表示されます。

こちらから製品登録を行うことができます。

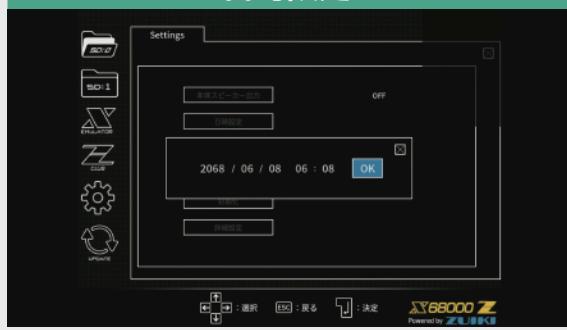
設定



設定画面です。

- 本体スピーカー出力
- 詳細設定
- 日時設定
- 権利表記
- スタッフクレジット
- 初期化

日時設定



本体の日付、時刻の設定を変更できます。

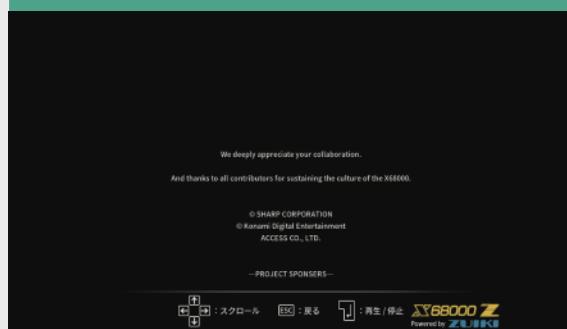
権利表記



OSS(オープンソースソフトウェア)のリストが表示されます。

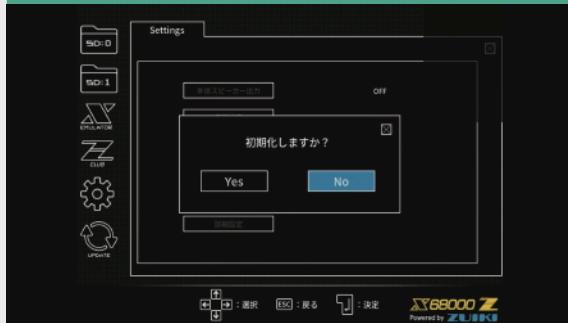
右上にはファームウェアのバージョンが表記されています。

スタッフクレジット



開発スタッフ、スポンサーの皆様、ご協力頂いた皆様のお名前を確認できます。

初期化



スピーカー設定とディスク読み込み再現の設定を工場出荷状態に戻せます。
※セーブデータは削除されません。

ポーズメニュー



ゲーム中にポーズメニューを表示したい場合は、X68000 ZキーボードのBREAKキー※を押します。
※X68000 Z本体上部のINTERRUPTボタンでも
ポーズメニューを表示できます。
※キーボードは必ず背面スイッチを“X68”に
設定の上ご使用ください。

セーブ



ゲームのセーブデータを保存できます。
最大3スロットです。
セーブデータ削除機能はありません。

ロード



保存したゲームのセーブデータを読み込んで
復帰できます。

リセット



ゲームがリセットされます。
本体設定の「ディスク読み込み再現」の設定によって
動作が異なります。

終了



ゲームから離脱し、ゲームランチャーの
メインメニューに戻ります。

注意事項

- 市販のSDカードはゲームランチャーではサポートしていません。
- ゲームランチャーでサポートする入力デバイスはX68000 Zキーボード及びX68000 Zマウスになります。
- ゲームのセーブデータはSDカード内に保存されます。
そのため、本体設定の初期化を行ってもゲームのセーブデータは削除されることはありません。
- ゲーム動作中にSDカードを抜くとエラー表示され、ゲームランチャーのメインメニューに戻ります。