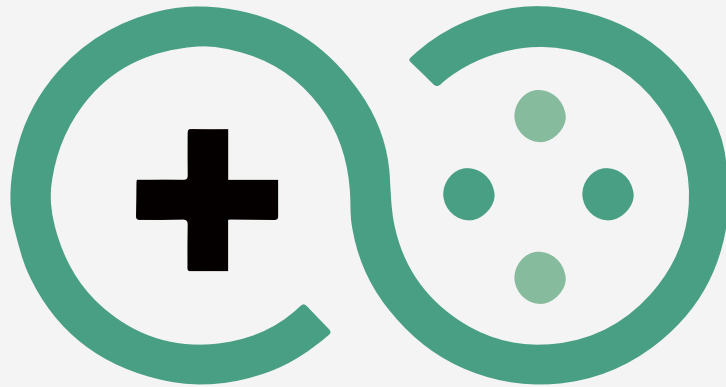




**68000 Z**



**ゲームランチャー**

---

**Ver.1.7.0**

## 目次

---

### 1. ゲームランチャー

1.1 ゲームランチャーの初回起動手順

1.2 ゲームランチャー起動後の電源OFF

1.3 ゲームランチャー操作手順

1.3.1 アイコン・機能説明

1.3.2 各画面説明

# 1. ゲームランチャー



X68000 Z ゲームランチャーではX68000 エミュレータの起動とX68000 Z専用ゲームSDカードのゲーム起動をサポートしています。

## 1.1 ゲームランチャーの初回起動手順



X68000 Z ゲームランチャーの初回起動手順については X68000 Z クイックスタートガイドにある手順を実施してください。

## 1.2 ゲームランチャー起動後の電源OFF



X68000 Z ゲームランチャー起動後に電源をOFFする手順について説明します。  
X68000 Z本体のPOWERスイッチを押すと、電源をOFFにする準備が始まります。  
画面がフェードアウトして暗くなり、X68000 Z本体のPOWERランプが赤になったら、電源OFF状態です。

### 注意：

電源をOFFにしている途中で、もう一度POWERスイッチを押すとシステムが正しく起動できない場合があります。X68000 Z本体のPOWERランプが赤色になったことを確認してから、もう一度POWERスイッチを押してください。


## 1.3 ゲームランチャーの操作手順



X68000 Z ゲームランチャーの操作手順について説明します。

### 1.3.1 アイコン・機能説明



アイコン	名称	機能説明
	SD:0ドライブ	SD:0にゲームランチャー専用のゲームSDカードを挿入するとアイコンの見た目が変化します。 このアイコンをダブルクリックもしくはENTERキーを押すと中身が確認可能です。
	SD:1ドライブ	SD:1にゲームランチャー専用のゲームSDカードを挿入するとアイコンの見た目が変化します。 このアイコンをダブルクリックもしくはENTERキーを押すと中身が確認可能です。
	X68000 エミュレータ	X68000 エミュレータがここから起動できます。 一度エミュレータを起動してしまうとゲームランチャーには戻れません。 再起動もしくはRESETボタンを押す必要があります。
	コミュニティ サイト Z-CLUB	スマートフォンなどでQRコードを読み取るとコミュニティサイト(Z-CLUB)が表示されます。 製品登録や本体アップデートファイルのダウンロードが可能です。
	設定	設定項目詳細は以下の通り <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 本体スピーカー出力 本体からの出力ON/OFFを設定</li> <li>■ 日時設定 日付と時間の設定</li> <li>■ 権利表記 使用しているOSS(オープンソースソフトウェア)を記載</li> <li>■ スタックレジット</li> <li>■ 初期化 以下の設定を出荷状態にする <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 本体スピーカー出力の設定</li> <li>・ MIDI設定</li> <li>・ 起動再現設定</li> </ul> </li> </ul> <p>* 本機能でセーブデータは消去されません。</p>



## 設定

### ■ 詳細設定

- ・ MIDIボード再現  
MIDIボードの装着状態をON/OFFできる機能  
\*MIDIは動作保証対象外です。  
\*ONにした場合、MIDI音源を接続しないと音が出ません。  
\*X68000エミュレータの設定を変更したい場合は  
エミュレータマニュアルに沿って設定を変更してください。  
また、X68000 Zとの接続方法に関してはお答えできません。
- ・ 起動再現  
ON : ゲーム起動時のコマンドラインを再現  
OFF : 起動時間が短くなります  
(オープニングなどもカットされます)

## 1.3.2 各画面説明



### メインメニュー



ゲームランチャー起動後の画面です。

### ゲームリスト



ゲームSDカードに収録されているゲームの一覧が表示されます。  
ウィンドウ右上に表示されているバージョンはSDカード内アプリケーションのバージョンです。

### タイトル詳細情報



タイトルを選択すると表示されます。  
ゲーム開始、セーブデータのロードが行えます。

### エミュレータ起動確認



X68000 エミュレータ起動前に表示されます。  
X68000 エミュレータを起動するとメニューには戻れないのでご注意ください。  
詳細は「X68000 エミュレータ」のマニュアルをご確認ください。

## X68000 エミュレータ起動画面



X68000 エミュレータ起動中。

## コミュニティサイト紹介



コミュニティサイト(Z-CLUB)へのQRコードが表示されます。  
こちらから製品登録を行うことができます。

## 設定



設定画面です。

- 本体スピーカー出力
- 日時設定
- 権利表記
- スタッフクレジット
- 初期化

## 日時設定



本体の日付、時刻の設定を変更できます。

## 権利表記



OSS(オープンソースソフトウェア)のリストが表示されます。  
右上にはファームウェアのバージョンが表記されています。

## スタッフクレジット



開発スタッフ、スポンサーの皆様、ご協力頂いた皆様のお名前を確認できます。

## 初期化



スピーカー設定とディスク読み込み再現の設定を工場出荷状態に戻せます。  
※セーブデータは削除されません。

## 詳細設定 MIDIボード再現



MIDIボードの装着状態をON/OFF出来ます。  
ONの場合MIDI音源を接続しないと音が出ません。  
\*X68000エミュレータの設定は別途必要です。  
X68000 Zとの接続方法はお答え出来かねます。

## 詳細設定 起動再現



ゲーム起動時のコマンドライン再現のON/OFFを設定出来ます。  
ON : コマンドラインを再現  
OFF : 起動時間短縮  
\*ゲームに不具合が発生したときは"ON"に変更してください。

## ポーズメニュー



ゲーム中にポーズメニューを表示したい場合は、X68000 ZキーボードのBREAKキー※を押します。  
※X68000 Z本体上部のINTERRUPTボタンでもポーズメニューを表示できます。  
※キーボードは必ず背面スイッチを"X68"に設定の上ご使用ください。

## セーブ



ゲームのセーブデータを保存できます。  
最大3スロットです。  
セーブデータ削除機能はありません。

## ロード



保存したゲームのセーブデータを読み込んで復帰できます。



ゲームがリセットされます。  
本体設定の「ディスク読み再現」の設定によって  
動作が異なります。



ゲームから離脱し、ゲームランチャーの  
メインメニューに戻ります。

### 注意事項

- 市販のSDカードはゲームランチャーではサポートしていません。
- ゲームランチャーでサポートする入力デバイスはX68000 Zキーボード及びX68000 Zマウスになります。
- ゲームのセーブデータはSDカード内に保存されます。  
そのため、本体設定の初期化を行ってもゲームのセーブデータは削除されることは  
ございません。
- ゲーム動作中にSDカードを抜くとエラー表示され、ゲームランチャーのメインメニュー  
に戻ります。