

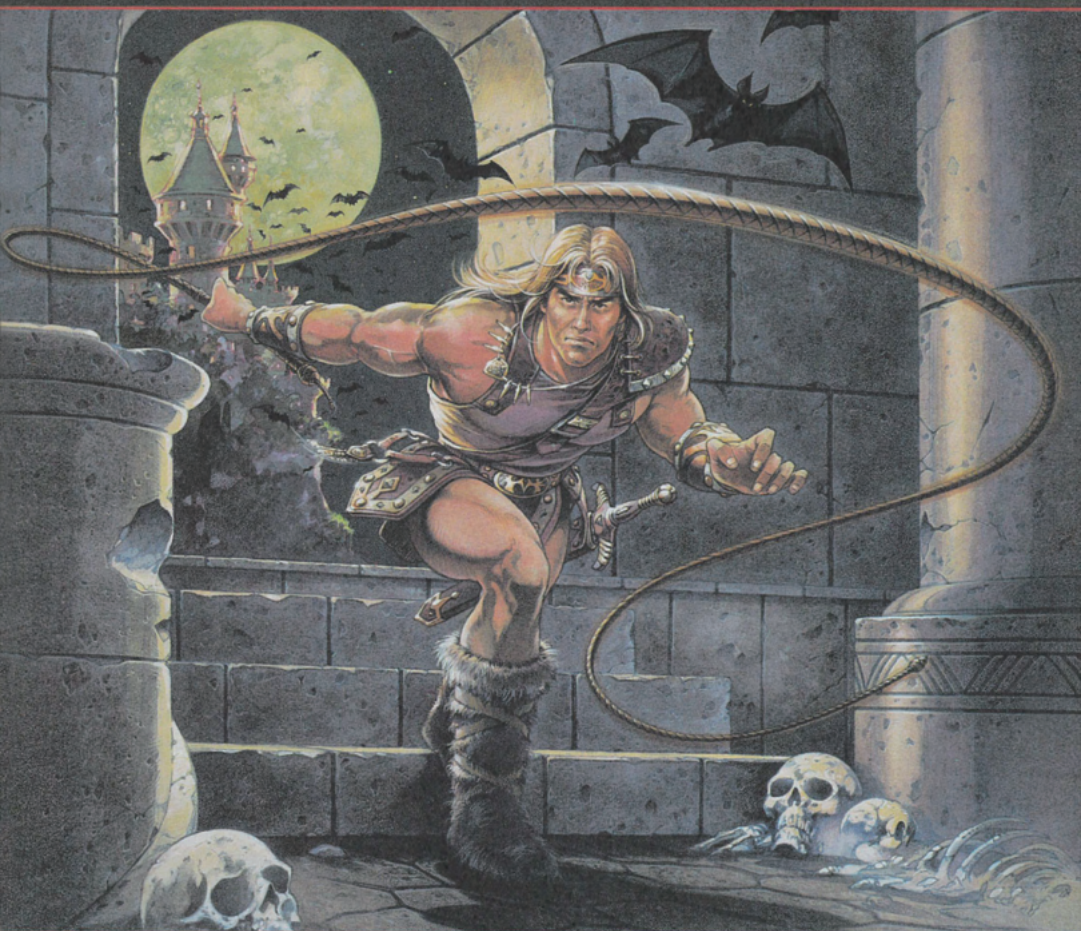
ご注意

「特典 PDF マニュアル」は、当時の表現を尊重して
最低限の編集にとどめています。

現在では不適切と思われる描写・表現や、本ソフトでは
ご利用いただけない機能の説明が記載されていることがございます。
あらかじめご了承ください。

△▽68000

悪魔城ドラキュラ



USER'S MANUAL

このたびは「悪魔城ドラキュラ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこのユーザーズマニュアルをよくお読みいただき、正しい使用方法で楽しみください。

目次

・ストーリー	P. 3
・起動方法	P. 4
・ユーザーズディスクの作り方	P. 5
・ハードディスクへのインストール方法	P. 5
・ゲームスタートの方法	P. 6
・サウンドテストの方法	P. 7
・セーブの方法	P. 7
・遊び方	P. 8
・画面説明	P. 8
・操作方法	P. 9
・アイテム	P.10
・Castle Vania all stage map	P.12
・音源設定について	P.14
・MIDI対応	P.15
・ユーザーズサポート	P.18

STORY

ストーリー

中世ヨーロッパにある平和な小国トランシルバニア。この国にはドラキュラにまつわる伝説がある。

「魔王ドラキュラは百年に一度キリストの力が弱まるころ、邪悪な心を持つ人間の祈りによって復活する。そして、その復活のたびに彼の魔力は強くなる。」

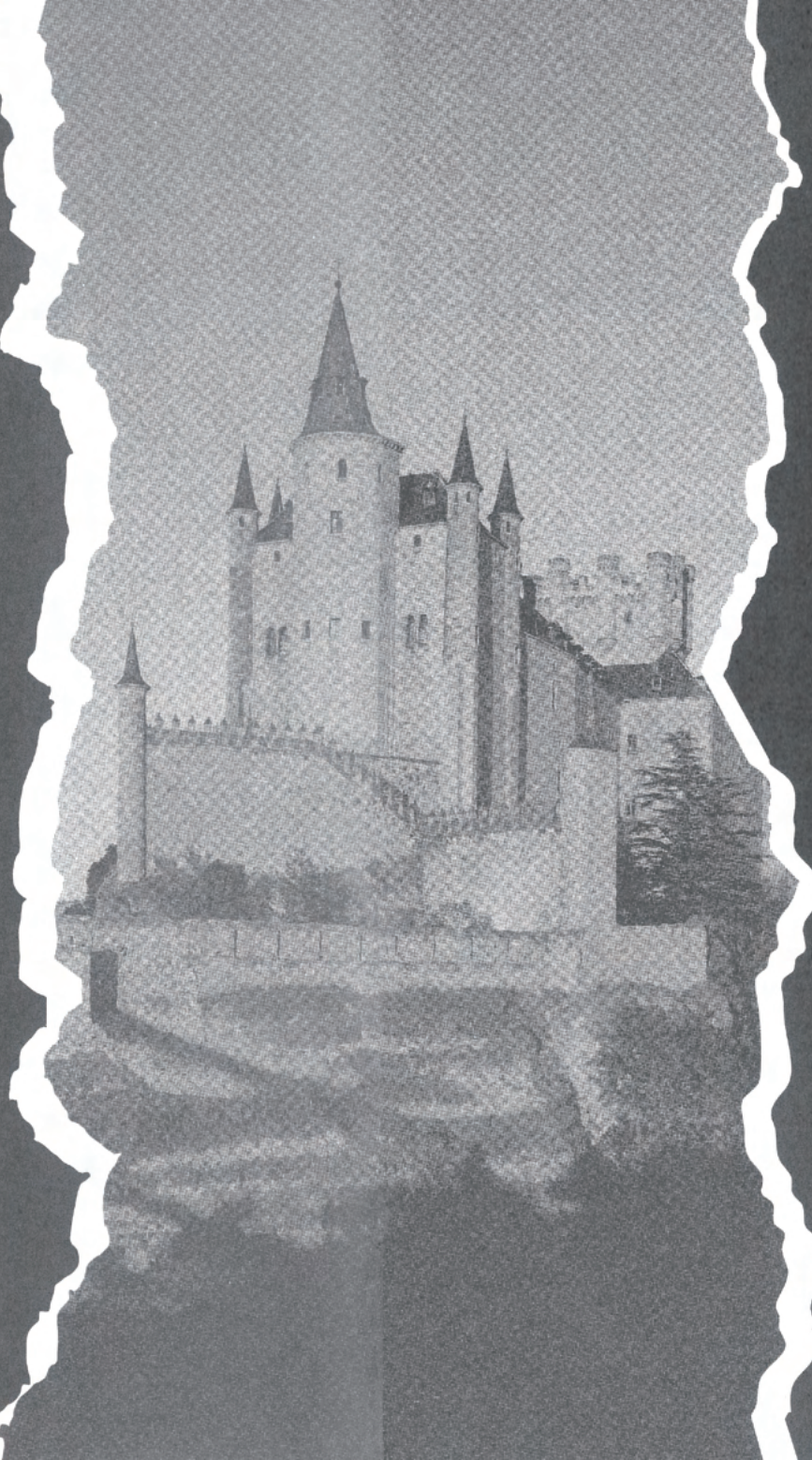
過去に一度、ドラキュラはこの世に復活した。しかし、全世界を暗黒の雲でおおい、闇の世界に君臨しようとするドラキュラの野望は、英雄クリストファー・ベルモンドによって打ち砕かれたのであった。

ドラキュラがクリストファー・ベルモンドとの死闘に破れ、トランシルバニアの片田舎に再び眠りについて百年がたとうとしていた。イースターの夜、町ではキリストの復活を記念して盛大なカーニバルが催されていた。

しかし、町はずれの荒廃した修道院跡では、邪教徒によってドラキュラ伯爵の亡骸に人間の生血を注ぎ、不死の生命を復活させようとする黒ミサの儀式がとり行なわれていた。

そして、邪悪な雷雲が町をおおい、一筋のいなずまが修道院をつらぬいた瞬間、暗黒の野望を持つ魔王ドラキュラが再びこの世に舞い戻ったのである。

この危機を救おうと、ベルモンド一族の血を受け継ぐ青年シモンは、父ゆずりの不思議な力を秘めたムチを手に、一人ドラキュラ城へ乗り込んで行ったのである。



起動方法

!

起動方法には以下の3種類があります。

1. ノーマル起動方法

ハードディスクもユーザーズディスクも使わない場合の起動方法です。
ただし、この方法ではデータのセーブができません。

2. ユーザーズディスクを使った起動方法

ユーザーズディスクを作成すると、途中経過をセーブすることができ、次回起動時に続きから始めることができます。

3. HD対応起動方法

ハードディスクにインストールされている場合、自動的にこのモードになります。データのセーブもハードディスクに対して行なわれます。

※各起動方法ともRAMのサイズを自動的に認識します。

※X68030も特別なキー操作はいりません。上記の起動方法にしたがって起動してください。

各起動方法の操作説明

各起動方法は自動的に認識されるので、特別なキー操作はいりません。ただし、起動時にハードディスクから立ち上がるよう設定されている場合、**[OPT.1]** キーを押しながら **[POWER]** スwitchを入れてください。

1. ノーマル起動方法

本体とモニターの接続を確かめ、ディスクAをドライブ0に、ディスクBをドライブ1にセットして **[POWER]** スwitchを入れて立ち上げます。

2. ユーザーズディスクを使った起動方法

本体とモニターの接続を確かめ、ディスクAをドライブ0に、ユーザーズディスクをドライブ1にセットして **[POWER]** スwitchを入れて立ち上げます。ユーザーズディスクを作成していない場合は、「ユーザーズディスクの作り方」(P.5参照)にしたがってユーザーズディスクを作成してください。

3. HD対応起動方法

本体とモニターの接続を確かめ、ディスクAをドライブ0にセットして **[POWER]** スwitchを入れて立ち上げます。ディスクの内容をハードディスクにインストールしていない場合は、HD対応起動ができません。ハードディスクへのインストール方法(P.5参照)にしたがってインストールを行なってください。

※音源設定についてはP.14を参照してください。

ユーザーズディスクの作り方

!

ディスクBをドライブ0に、フォーマット済みのブランクディスクをドライブ1にセットして **[OPT.1]** キーを押しながら **[POWER]** スwitchを入れると専用プログラムが立ち上がりますので、ユーザーズディスク作成を選んでください。ユーザーズディスク作成が始まります。

- 作成したユーザーズディスクにはプロテクトシールを貼らないでください。
- ディスクのフォーマット方法はX68000付属のマニュアルをご覧ください。
- 作成したユーザーズディスクではHDインストールや、ユーザーズディスクの作成はできませんのでゲームディスクBは大切に保管してください。

ハードディスクへのインストール方法

!

ディスクBをドライブ0に、ディスクAをドライブ1にセットして **[OPT.1]** キーを押しながら **[POWER]** スwitchを入れると専用プログラムが立ち上がりますので画面の指示にしたがって、

1. HDインストールを選びます。
2. インストールしたいドライブを選びます。
3. 確認後、インストールが始まります。

- インストールするドライブの空き容量が2Mバイト以上必要で、ルートディレクトリにRA960というディレクトリが作成されます。
- 大切なデータを保護するためにもインストールする場合は必ずハードディスク内のデータをバックアップしてから行なってください。

X68000 Z での操作

- *1 ゲームの起動方法はX68000 Z本体マニュアルを参照してください。
- *2 ユーザーディスクの作成には対応していません。
- *3 HDDインストールには対応していません。

ゲームスタートの方法

タイトル画面でメニューが表示されている時、ジョイスティックかテンキーの上下でGAME STARTを選択し、ABボタンもしくは[Z][X]キーのいずれかで決定してください。モードセレクト画面になります。

●名前の登録方法

1. モードセレクト画面でNAME ENTRYを選ぶ。
2. 3人のうち、空いているPLAYERを選ぶ。
3. 左右キーで文字を選んでジャンプボタンで決定する。
4. 文字を間違えた時は攻撃ボタンで戻ることができます。
5. 名前を最後まで入れると登録完了。

●登録した名前の消し方

1. モードセレクト画面でNAME DELETEを選ぶ。
2. 3人のうち、消したいPLAYERを選ぶ。
3. ジャンプか攻撃ボタンを押すとそのPLAYERが消されます。

●ゲームスタート

1. モードセレクト画面で登録されているPLAYERを選ぶ。
2. ジャンプか攻撃ボタンを押すとそのPLAYERでゲームスタートです。

●ジャンプ、攻撃ボタンの入れ替え

1. モードセレクト画面でTRIGGER FLIPを選ぶ。
2. ジャンプか攻撃ボタンを押すとNORMALとREVERSEが切り替わります。

NORMAL	Aボタンか[Z]キーでジャンプ、Bボタンか[X]キーで攻撃。
REVERSE	Aボタンか[X]キーで攻撃、Bボタンか[Z]キーでジャンプ。

●START/SELECTボタンの使用

1. モードセレクト画面でSTART/SELECTを選ぶ。
2. ジャンプか攻撃ボタンを押すとDISABLEとENABLEが切り替わります。

DISABLE	ジョイスティックのSTART/SELECTボタンを無効にします。
----------------	----------------------------------

ENABLE	ジョイスティックのSTART/SELECTボタンを有効にします。
---------------	----------------------------------

ENABLEにしておくとSELECTボタンをメニューのカーソルに移動、STARTボタンを決定や、ゲーム中のポーズに使用できます。

ジョイスティックにSTART/SELECTボタンが無い時は必ずDISABLEにしてお使いください。ENABLEにしておくと誤動作する可能性があります。

ジョイスティックによってはSTART/SELECTボタンを使用する場合、設定が必要な場合があります。詳しくはジョイスティックのマニュアルを参照してください。

サウンドテストの方法

タイトル画面でメニューが表示されている時、ジョイスティックかテンキーの上下でSOUND MODEを選択し、ABボタンもしくは[Z][X]キーのいずれかで決定してください。サウンドテストモードになります。

左右キーで曲を選び、ABボタンもしくは[Z][X]キーでその曲を聞くことができます。

ゲームに戻る時はEXITを選択してください。

セーブの方法

- このゲームはゲームオーバーの時にどのブロックまで進んだかと、今まで何回プレイしたかのデータを保存することができます。次にゲームをする時は前回保存したブロックの最初から始められます。

CONTINUE	ゲームオーバーになったブロックの最初からプレイする。
-----------------	----------------------------

SAVE	記録をセーブする。
-------------	-----------

END	セーブせずにタイトルに戻る。
------------	----------------

- セーブはハードディスクインストールかユーザーズディスクの作成をしないとできません。

- セーブ中はディスクを抜いたり、電源を切ったりしないでください。

遊び方

このゲームは8つのブロックで構成されてます。各ブロックは3ステージずつドアで区切られていて、各ブロックの最後にはボス敵がプレイヤーを待ち受けています。

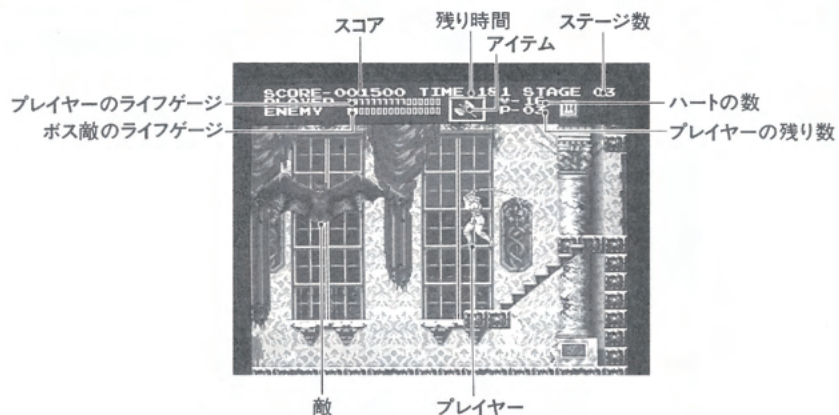
ブロックの最後にいるボス敵を倒すと、魔力の玉が出現し、それを手に入れたら次のブロックに進めます。

プレイヤーはダメージを受けるとライフが減ります。ライフが全部無くなったり床のない所に落ちたり、一発アウトの仕掛けに触れたり、ブロックを残り時間内にクリアできなければプレイヤーアウトになります。

プレイヤー残り数が無くなり、ゲームオーバーになっても、コンティニューするとそのブロックの最初からプレイできます。

ムチや攻撃アイテムで敵を倒したり、ろうそくなどを壊したりするとアイテムが出現します。アイテムを取るとパワーアップや特殊攻撃ができます。特殊攻撃はハートの持ち数によって使用回数が制限されます。

画面説明



操作方法

このゲームはキーボード及びジョイスティックで操作できます。

ジョイスティック		キーボード
左・右	左右への移動	[4] ・ [6]
下	しゃがむ	[2]
A ボタン	ジャンプ	[X]
B ボタン	ムチで打つ	[Z]
右+A	右斜めジャンプ	[6] + [X]
左+A	左斜めジャンプ	[4] + [X]
下+B	しゃがみ打ち	[2] + [Z]
A+B	ジャンプ打ち	[X] + [Z]
上+B	アイテムの使用	[8] + [Z]
ジャンプ中 下+B	真下打ち	ジャンプ中 [2] + [Z]
ジャンプ中 右下+B	右斜め下打ち	ジャンプ中 [6] [2] + [Z]
ジャンプ中 左下+B	左斜め下打ち	ジャンプ中 [4] [2] + [Z]

- [ESC] キーを押すとポーズ。もう一度押すとポーズ解除します。
- X68000compactを御使用の場合 [NUM] キーを点灯させておいてください。
- A・B・[X]・[Z] ボタンは入れ替えることができます。(P.6参照)

△▽68000 Z での操作

実際の操作は「Xキー」と「Zキー」が逆になっております。
※本マニュアルでは当時の記載内容のまま掲載しております。

アイテム



懐中時計

画面内の敵の動きを止める。
(3ブロック以降のボス敵には効かない)



短剣

威力は小さいがスピードは速い。敵におかって真っ直ぐ飛んでいく。



オノ

威力は大きいがスピードはやや遅い。
放物線状に飛んでいく。



聖水

威力は大きいがスピードは遅い。投げると床で破裂して燃え上がる。



クロス

スピードは遅いが威力は最大。壁などにあたるとはねかえって戻ってくる。



ロザリオ

画面中の敵を全滅できる。



ハート

アイテム使用回数を1増やす。



ビッグハート

アイテム使用回数を5増やす。



透明薬

一定時間無敵になる。



クサリ

ムチをパワーアップさせる。
(2段階)



銭袋

赤い袋 (100ポイント)
青い袋 (400ポイント)
白い袋 (700ポイント)



肉

プレイヤーの体力を回復させる。



2連射

攻撃アイテムを2連続で発射できる。



3連射

攻撃アイテムを3連続で発射できる。



1UP

プレイヤーの残り数が1増える。

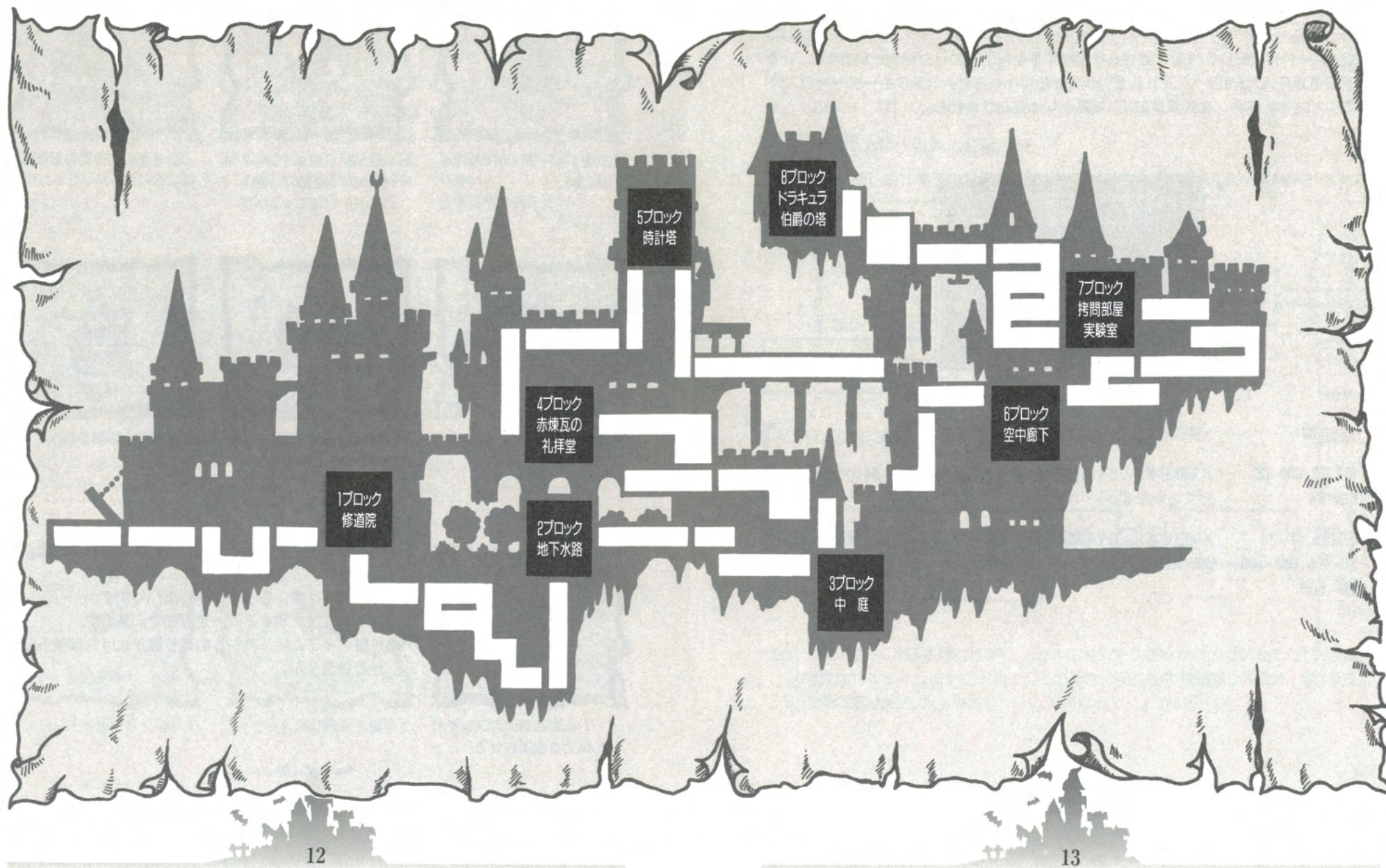


薬草

ハートと引き替えにプレイヤーの体力を回復させる。

- 肉は壁のどこかに隠されており、ムチで壁を壊すと現われます。
それ以外は敵、ろうそくから出現します。
- アイテムは出現すると一定時間で消えます。
- 攻撃アイテムは、ハートの残り数がなければ使うことができません。

Castle Vania all stage map

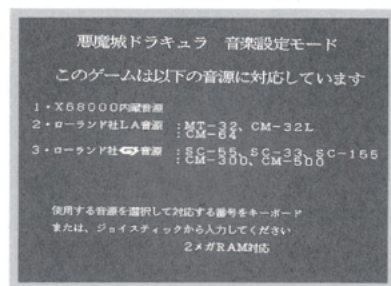


音源設定について



X68000本体にMIDIボードが接続されていない状態で「悪魔城ドラキュラ」を起動した場合は、自動的に内蔵音源が選ばれてゲームがスタートします。

MIDIボードを接続した状態でゲームを起動すると以下のような画面が出ますので、使用する音源(SOUND MODULE)の番号をジョイスティックかキーボードで選択してください。なお、効果音はMIDI対応となっておりません。



X68000……………X68000本体の内蔵音源のみにになります。

MT-32、CM-32L ……X68000本体の内蔵音源にMT-32、CM-32L、CM-64の音源がプラスされます。

SC-55、SC-33 ……X68000本体の内蔵音源にSC-55、SC-33、SC-155、CM-300、SC-155、CM-300 CM-500の音源がプラスされます。

X68000 Zでの操作

*1,*2 X68000 ZでのMIDIの使用は動作保証対象外です。

MIDI対応



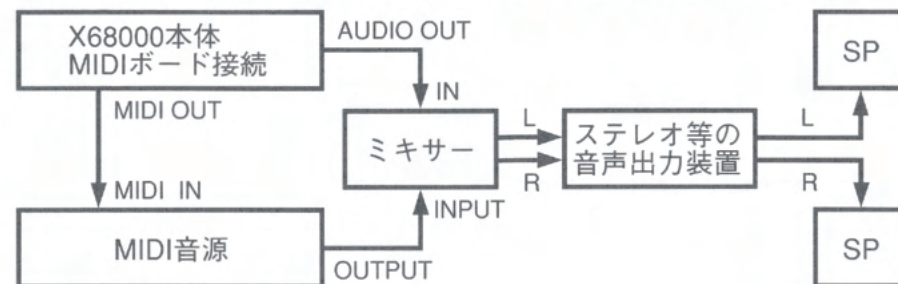
1 MIDI/内蔵音源・シンクロ対応

このゲームは、ローランド社製MIDI音源(MT-32、CM-32L、CM-64、SC-55、CM-300、CM-500、SC-33、SC-155)に対応していますので、別売のMIDIボード(CZ-6BM1(SHARP)、またはSX-68M(SYSTEM SACOM))と接続すると、内蔵音源に加え、さらに迫力ある豪華なサウンドでゲームを楽しむことができます。

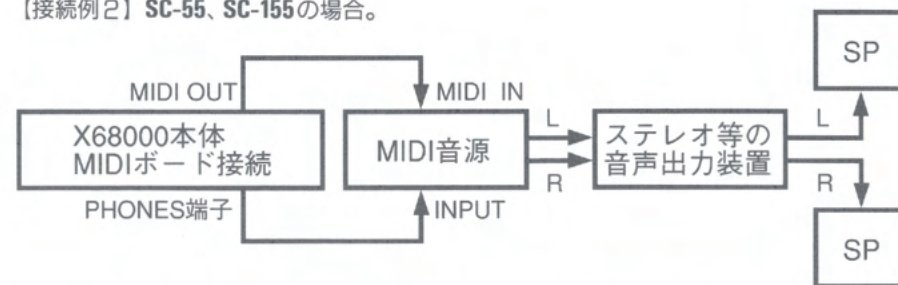
※注：CM-64のPCM音源部、CM-500のモードA・Dには対応していません。

2 MIDI音源の接続方法

【接続例1】 MT-32、CM-32L、CM-64、SC-55、CM-300、CM-500、SC-33、SC-155の場合。



【接続例2】 SC-55、SC-155の場合。



※注：SC-55、SC-155本体にはオーディオミキシング機能が付いていますので、接続例2の様なセッティングもできます。このとき、X68000内蔵音源とSC-55、SC-155との音量調節はX68000側のボリュームで行なってください。

3 MIDI音源の設定

●ゲームを立ち上げる前に

[MT-32、CM-32L、CM-64、CM-300]

X68000本体とMIDI音源、ミキサー、ステレオ等の周辺機器が正しく接続されているかどうか確認してから、電源を入れてください。

[SC-55、SC-155]

X68000本体とMIDI音源、その他の周辺機器が正しく接続されているかどうか確認した後、必ずINSTRUMENTの◀と▶のキーを押しながら電源を入れてください。この後、SC-55、SC-155のディスプレイに“Init All, Sure ?”と表示されるのでALLキーを押してください。

[SC-33]

REVERBとSPLITを押しながら電源を入れます。“Init All ?”と表示されます。次に“Sure ? Yes/No”と表示されるので、YESを押します。(中止するときはNOを押します。)

[CM-500]

X68000本体とMIDI音源、その他の周辺機器が正しく接続されているかどうかを確認した後、音源設定でMT-32を選択する場合は“モードB”を、SC-55を選択する場合は“モードC”をモード切り替えスイッチで選択して電源を入れてください。

※ゲームを立ち上げる前には、必ず電源を入れ直してください。

※音色等、個人で設定を変更されている方は他のMIDI機器(シーケンサー等)にデータをセーブするか、メモをしてから使用してください。

※MIDI音源を使用する場合、上記の操作を行わずに立ち上げた場合、正しい状態で発音されない場合があります。

4 MIDI使用上の注意

●MIDI音源にはアンプ、スピーカーは装備されていませんので、ステレオ等の音声出力装置に接続してお楽しみください。

●MIDIケーブルが5m以上(MIDI規格)の場合、信号が正常に伝わらない事があります。

●MT-32、CM-32L、CM-64、SC-55、SC-33、SC-155、CM-300、CM-500以外のMIDI音源を使用の場合、音色が違ったり音が鳴らない事があります。

●MIDI端子より出力される送信データは個人で楽しむ以外、無断で使用することは法律で禁じられています。

MIDIについて

Musical Instrument Digital Interfaceの略で、音楽の演奏情報や音の切り替え情報などを楽器等の対応機器間で伝えることのできる世界統一規格です。

MIDI規格に対応していれば、メーカーや楽器の種類が異なっても、機器に応じて演奏情報を伝えられます。

MIDIについて詳しく知りたい方は、市販の専門誌などをお読みください。



■パッケージ内容■

「悪魔城ドラキュラ」には、次の物が入っています。

ゲームディスク	2枚
ユーザーズマニュアル	1冊
ユーザーズディスク用ラベル	1枚

■トラブルについて■

●ロードしないとき

プログラムが正常に動かなかったり、ロードできなかった場合には、もう1度P.4の起動方法をお確かめください。それでもプログラムが正常に動かない場合は、当社までご連絡ください。

●ディスクを壊してしまった時

お客様の操作ミスで、ディスクが壊れてしまった場合は、実費で交換致します。当社にディスクをお送り頂く前に必ず、電話等でご連絡頂きますようお願い致します。

■使用上の注意及びお願い■

●ディスクの取扱いは十分注意し、次の事を守るようお願い致します。

- ・ディスクのアクセス中(アクセス表示ランプが赤色)は、絶対にディスクを取り出さないでください。
- ・ディスクをほこりや湿気の多い所、磁気のある所に置かないよう注意してください。

●このゲームはマウスでの操作はできません。

●長時間にわたりゲームをする時は、1時間毎に10分～20分の休憩をしましょう。

△X68000 Z での操作

X68000 Z版「悪魔城ドラキュラ」に関してのお問い合わせは、
株式会社瑞起ホームページ：お問合せフォームよりご連絡ください。
<https://www.zuiki.co.jp/contact/products/>

