

ゲームの始め方



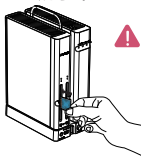
ゲームソフト遊ぶ前に、X68000 Z本体を最新バージョンにアップデートしてください。

<https://www.zuiki.co.jp/x68000z/update/>



- 1** 本体の電源をONにし、X68000 Zゲームランチャーを起動してください。

- 2** 「ゲームコレクションVol.1」のSDカードを、X68000 Z本体の任意のSDカードスロットに差し込んでください。



! SDカードの向きに注意してください。



- 3** SDカードを挿入したスロットを選択してENTERキーを押すと、SDカードに含まれるゲーム一覧が表示されます。

- 4** 遊びたいゲームにフォーカスを移動してENTERキーを押すと、ゲーム詳細画面が表示されます。



- NEW GAMEにフォーカスを移動して、ENTERキーを押すとゲームが開始します。
- ゲームの途中でセーブをおこなった場合、セーブデータをロードできます。

キーパー 操作ガイド

はじめに

本ソフトウェアは以下の周辺機器に対応しています。

- X68000 Z キーボード
- X68000 Z マウス
- X68000 Z JOYCARD

※本ガイドは上記の周辺機器での操作キーを記載しています。

※上記以外のキーボードおよびコントローラーを接続した場合でも動作することがありますが、その際の動作保証は致しかねます。また、一部のキーに対応していない場合があります。

- X68000 Zキーボード上の「登録」キーは、一般的なキーボード上では「F2」キーの長押しに割り当てられています。ただしすべてのキーボードで同様の動作を保証するものではありません。
- 本ソフトウェアはHDDインストールには対応しておりません。
- 本ソフトウェアはユーザーディスクの作成には対応しておりません。
- 本ソフトウェアはシステムディスクのバックアップには対応しておりません。

ステートセーブについて

キーボードまたはジョイカードでステートセーブができます。

キーボード

JOYCARD



- 一般的なキーボードでは「半角/全角」キーを押すことでステートセーブができます。ただしすべてのキーボードでの動作を保証するものではありません。
- 「X68000 Z ジョイカード」以外のコントローラーでは、ポーズおよびステートセーブを使用できません。

キーパー 操作ガイド

操作方法

キーボード

	1P	2P
移動		
ブロックを引く		
ジャンプ		

ジョイカード

移動	
ジャンプ	
ブロックを引く	