

SHOOTING68K Z-EDITION

ゲームコレクションVol.1版

スタートガイド



- | | |
|-----------------|---|
| ● はじめにお読みください | 2 |
| ● 用意するもの | 2 |
| ● SDカードへの書き出し方法 | 3 |
| ● XDFファイルの起動方法 | 5 |
| ● サンプルゲームの起動方法 | 6 |
| ● エラーメッセージのQ&A | 7 |
| ● お問い合わせ | 9 |

はじめにお読みください

ゲームコレクションVol.1版 SHOOTING68K Z-EDITIONを遊ぶためには、お客さま自身で別売りのSDカードにXDFファイルを書き出していただく必要がございます。



注意

ゲームソフトを遊ぶ前に、X68000 Z本体を最新バージョンにアップデートしてください。

<https://www.zuiki.co.jp/x68000z/update/>



用意するもの

●X68000 Z本体

●SHOOTING68K Z-EDITIONを解放済みの
ゲームコレクション Vol.1



●SDHCカード(別売)

※事前にFAT32でのフォーマットが必要です。

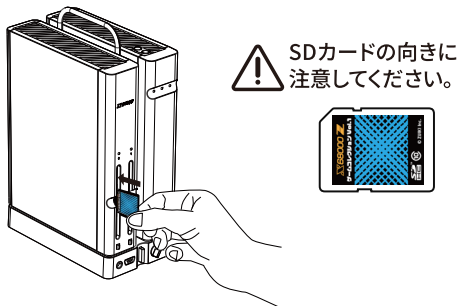
フォーマット方法がわからない場合は、下記の動画をご参照ください。

<https://www.youtube.com/watch?v=eYE4w2kToT0>

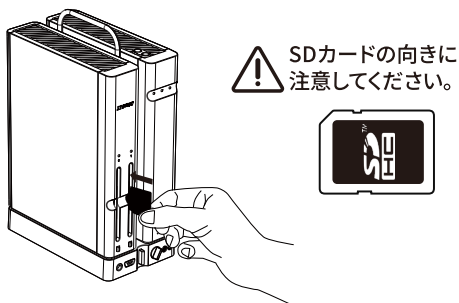


SDカードへの書き出し方法

- 1 ゲームコレクション Vol.1をX68000 ZのSDカード**スロット0**に差し込みます。



- 2 SHOOTING68K Z-EDITIONを書き出したいSDカードを、X68000 ZのSDカード**スロット1**に差し込みます。



- 3 X68000 Zを起動し、ゲームランチャーからゲームコレクション Vol.1を選択。一覧から「SHOOTING68K Z-EDITION」を選択します。



4

ゲーム詳細画面が表示されたら、
「NEW GAME」を選択します。
※SLOT1~3はSHOOTING68K Z-EDITION
に限り使用できません。



5

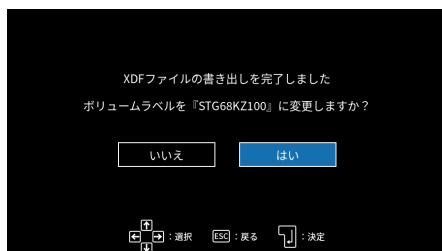
「シューティング68KのXDFファイルを書き出します」と表示されるので、SDカードがきちんと差し込まれていることを確認し、「書き出す」を選択してください。

注意:書き出し中はSDカードを抜かないでください。



6

書き出しに成功すると右図の画面になります。
ボリュームラベルを「STG68KZ100」に変更する場合は「はい」を、変更しない場合は「いいえ」を選択してください。



7

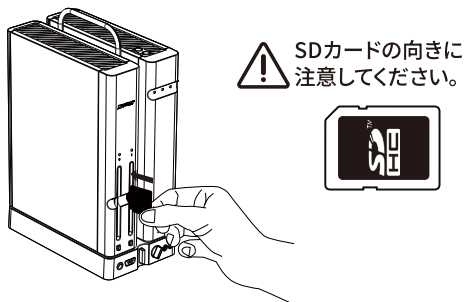
正常に処理が終了すると右図の画面になりますので「OK」を選択して書き出しを終了してください。(ボリュームラベルを変更した場合は表示が一部異なります。)
※書き出し終了後、X68000 Z本体が再起動します。



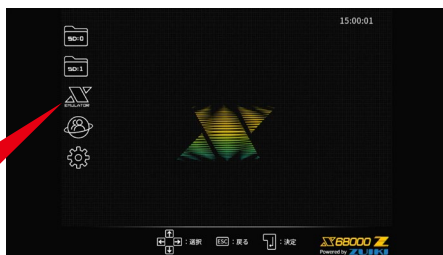
XDFファイルの起動方法

SDカードに書き出したXDFファイルは、ゲームランチャーではなくX68000エミュレータから起動します。

- 1 SHOOTING68K Z-EDITIONを書き出したSDカードを、SDカードスロットに差し込みます。



- 2 X68000 Zを起動し、ゲームランチャーからX68000エミュレータを起動してください。

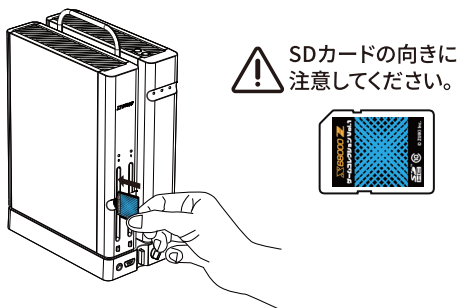


詳細な操作方法は、書き出し先のSDカード内のマニュアル または、
X68000 Z特設サイト | 対応ソフトウェア一覧ページより、
SHOOTING68K Z-EDITIONユーザーズマニュアルをご覧ください。
<https://www.zuiki.co.jp/x68000z/black/package.html>



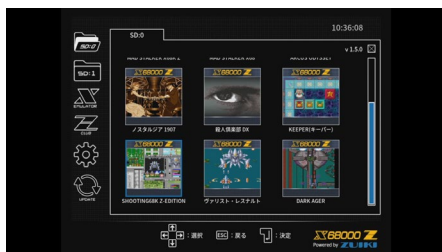
サンプルゲームの起動方法

- 1 ゲームコレクション Vol.1をX68000 Zの
任意のSDカードスロットに差し込みます。



- 2 X68000 Zを起動し、ゲームランチャーから
SDカードを挿入したスロットを選択すると、
SDカードに含まれるゲーム一覧が表示さ
れます。

※スクロール位置によってはゲームタイトルが隠れる場合
があります。



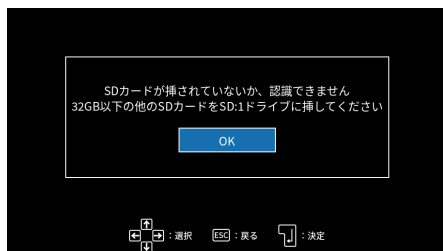
- 3 ゲーム一覧から「ヴァリスト・レスナルト」
または「DARK AGER」を選択します。



- NEW GAMEを選択するとゲームが開始します。
- ゲームの途中でセーブを行った場合、セーブデータをロードすることができます。

エラーメッセージのQ&A

Q 「SDカードが挿されていないか、認識できません」と表示される。



A SDカードが正しく差し込まれているにもかかわらずエラーが出る場合は、SDカードの接触不良の可能性があります。SDカードスロットにSDカードを挿し直してから再度お試しください。

Q 「SDカードに書き込み済みのデータが存在します」と表示される。



A SDカードにデータが書き込まれた状態になっている可能性があります。なにも書き込まれていないSDカードを使用するか、PCなどでSDカードをフォーマットをしてからご使用ください。

Q 「ボリュームラベルの変更ができませんでした 終了します」と表示される。



A SDカードをフォーマットしてから、書き出し手順を最初からお試ください。
※ボリュームラベルを変更しなくてもゲームのプレイに影響はございません。

Q 「書き込みエラーが発生しました 終了します」と表示される。



A 以下の理由などが考えられます。

- SDカードの物理LOCKが有効になっている可能性があります。
- ▶SDカード側面のLOCKスイッチを解除してください。

- SDカードの接触不良の可能性あります。
- ▶SDカードを挿し直してから再度お試しください。数回試しても同様のエラーが出る場合はお問い合わせください。

お問い合わせ

SHOOTING68K Z-EDITIONに関するお問い合わせ

- ▶株式会社リモテクス サポートメールアドレス support@remotex.co.jp
- ▶SHOOTING68K Z-EDITION サポートWEBページ <https://stg68k.remotex.co.jp/>

X68000 Zに関するお問い合わせ

- ▶X68000 Z公式サイト サポート <https://www.zuiki.co.jp/x68000z/#support>
- ▶X68000 Zやゲームのアップデートに関するお問い合わせは、株式会社瑞起ホームページ [お問い合わせ] に、ご連絡をお願いいたします。
<https://www.zuiki.co.jp/contact/>

© ZUIKI Inc.

©Remotex Inc./©1991-2023▽/©Ina Kondou